

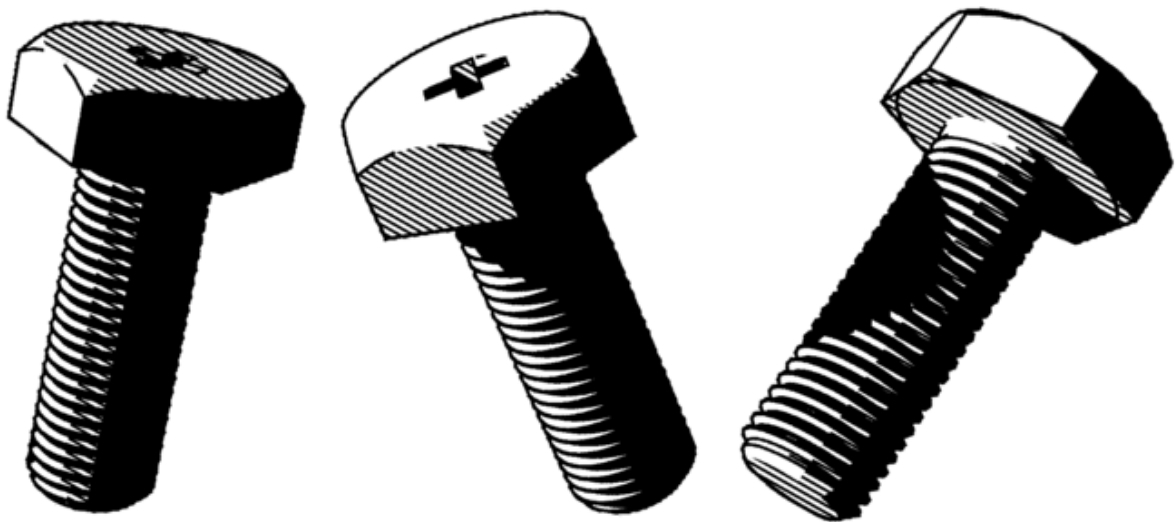
[URL](#) Par **asometry** (Californie).

## obtenir le style Andy Warhol ?

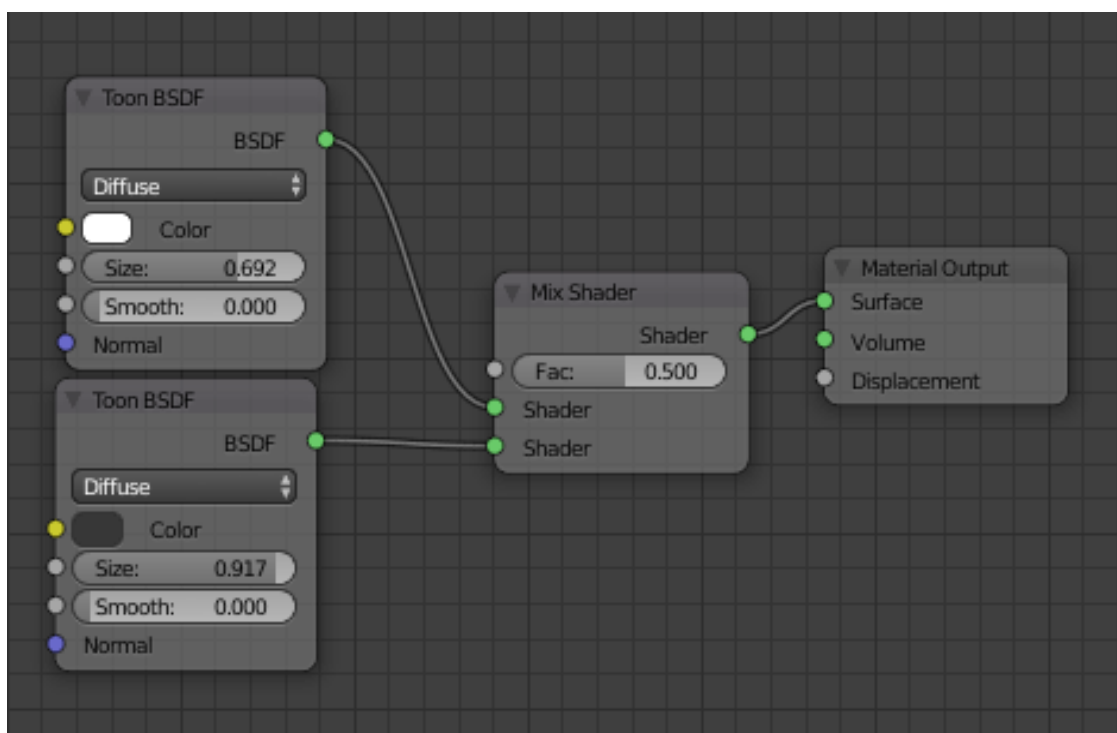
Il s'agit d'un shader et d'une configuration de compositing pour obtenir un style graphique comme l'art d'Andy Warhol!

Activer premièrement **Freestyle dans Blender**, j'ai utilisé une épaisseur de ligne de 2 px.

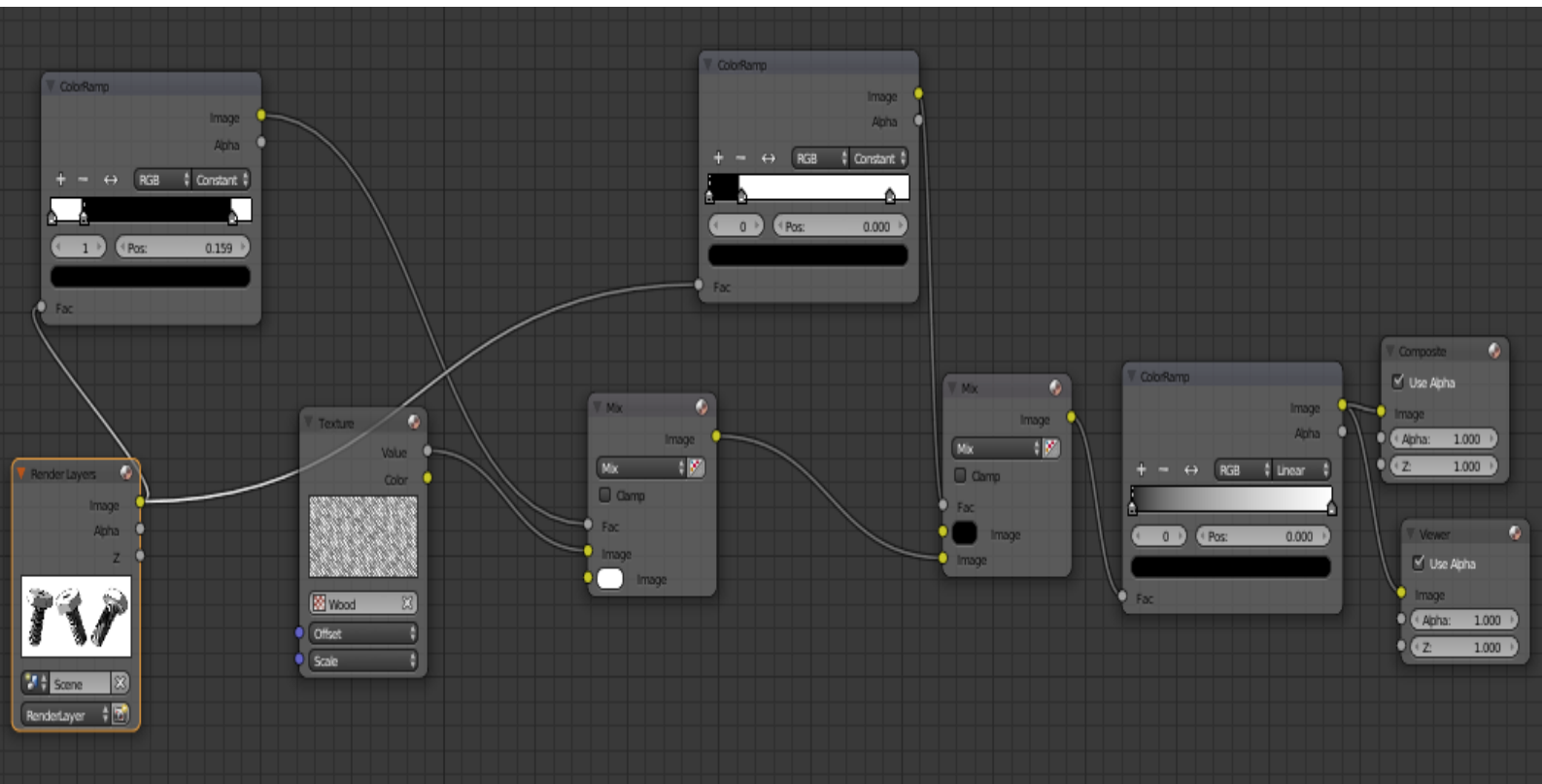
Voici l'image résultante (faite en 5 secondes avec l'addon "vis") :



Mon plan de nœuds du shader est très basique:



Mon réglage de compositing est un peu plus compliqué :



Faites-en ce que vous voulez, je ne sais pas si cela a déjà été fait avant, mais de toute façon je pensais le partager avec vous.

Fin .